



JORNAL OFICIAL

MUNICÍPIO DE DESTERRO - ESTADO DA PARAÍBA
Atos do Poder Executivo

Criado Pela Lei Nº 016/1997 de 11 de março de 1997

DESTERRO/PB EDIÇÃO EXTRAORDINÁRIA Período: de 01 DE FEVEREIRO 2023 TIRAGEM: 30 CÓPIAS

DECRETOS

SEM PUBLICAÇÕES

PORTARIAS

SEM PUBLICAÇÕES

OFÍCIOS

SEM PUBLICAÇÕES

PROJETOS DE LEI

SEM PUBLICAÇÕES

CONTRATOS DE IMÓVEIS

SEM PUBLICAÇÕES

CONTRATOS DE PESSOAL

CONTRATO Nº 005 B /2023

CONTRATADO: DAMARES BATISTA LOPES

OBJETO: ASSISTENTE SOCIAL

VALOR: 2.850,00 (DOIS MIL OITOCENTOS E CINQUENTA REAIS)

FUNDAMENTAÇÃO LEGAL: Lei Municipal nº 309/2013, de 25 de Novembro de 2013.

FONTE DE RECURSO: As despesas dos recursos decorrentes da execução do contrato correrão à conta dos recursos orçamentários oriundos Fundo de Manutenção e Desenvolvimento da Educação Básica e de Valorização dos Profissionais da Educação (FUNDEB)70%

CONTRATO Nº 006/2023

CONTRATADO: JANAINA FERREIRA DE ARAUJO

OBJETO: NUTRICIONISTA

VALOR: 1.950,00 (UM MIL NOVECENTOS E CINQUENTA REAIS)

FUNDAMENTAÇÃO LEGAL: Lei Municipal nº 309/2013, de 25 de Novembro de 2013.

FONTE DE RECURSO: As despesas dos recursos decorrentes da execução do contrato correrão à conta dos recursos orçamentários oriundos da secretaria municipal de educação.

CONTRATO Nº 007/2023.

CONTRATADO: VALDEI DOS SANTOS COSTA

OBJETO: PORTEIRO NA ESCOLA MUNICIPAL DE ENSINO FUNDAMENTAL CASSIMIRA LEITE MONTENEGRO

VALOR: R\$ 1.302,00 (UM MIL TREZENTOS E DOIS REAIS),

FUNDAMENTAÇÃO LEGAL: Lei Municipal nº 309/2013, de 25 de Novembro de 2013.

FONTE DE RECURSO: As despesas dos recursos decorrentes da execução do contrato correrão à conta dos recursos orçamentários oriundos do Fundo de Manutenção e Desenvolvimento da Educação Básica e de Valorização dos Profissionais da Educação (FUNDEB)30%.

ATOS DESTERROPREVE

SEM PUBLICAÇÕES


Valtécio de Almeida Justo
Prefeito
CPF: 428.092.582-87

PREFEITURA MUNICIPAL DE DESTERRO/PB

Administração:

Valtécio de Almeida Justo

Prefeito Constitucional

JORNAL OFICIAL

Secretaria Municipal de Administração: